



【もしもまきまき小学低学年用とは】

「もしもまきまき」とは、東京大学の目黒教授が考案した災害イメージーションツール「目黒巻」のキッズ版です。

「小学低学年用」は、「もしもまきまき小学高学年～中高生用」につながる「初心者向けの災害イメージーションツール」です。

書き順ややり方が分かる「もしまきダンス歌」を聴いたり踊ったりしながら、災害時の自分や周りの人を想像し、深く想像していく事により、災害を自分ごとにし、行動する力を身につける事を目的としています。

ちいきぼうさいすいしんきこう

【地域防災推進機構】

キミの想像力が
キミたちの未来を変える

めぐろきょうじゅ こうあん さいがい
目黒教授が考案した災害イメージーションツール
めぐろまき ばん
目黒巻のキッズ版

もしもまきまき

しょうがくていがくねんよう
小学低学年用



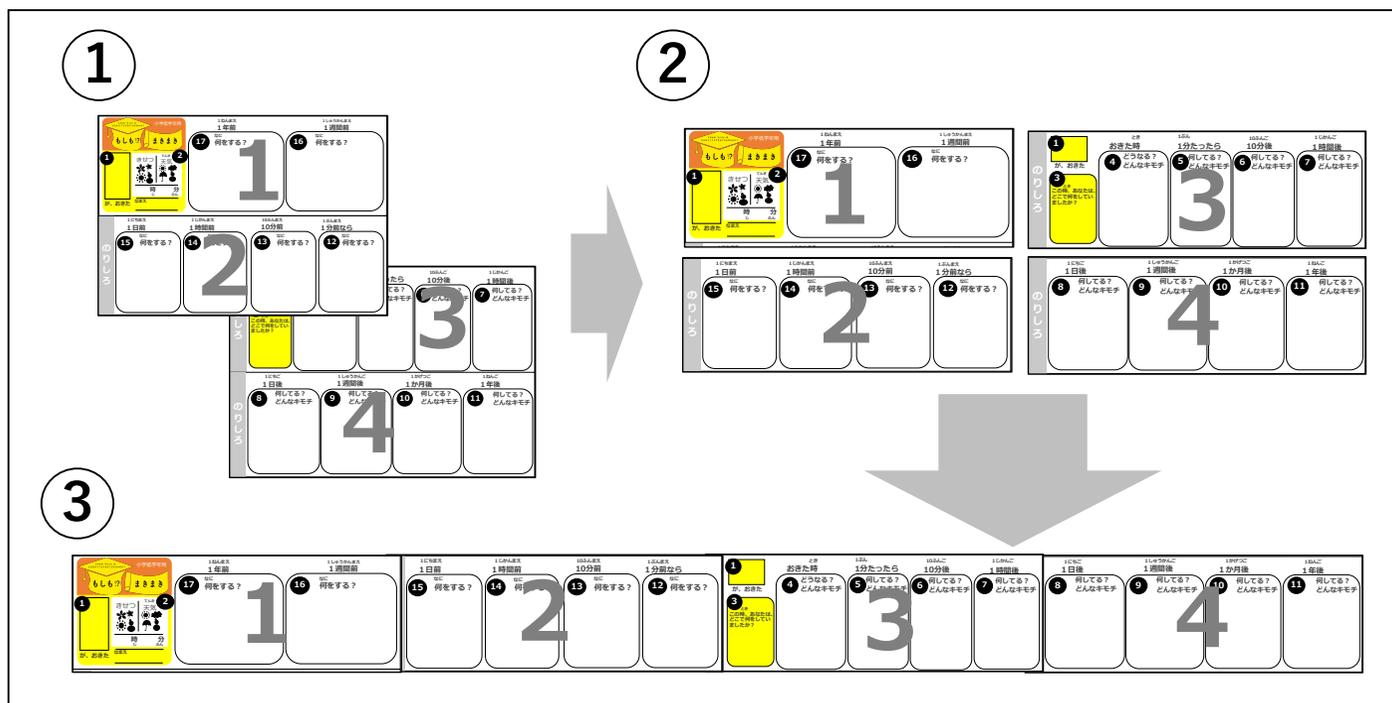
じゅう かつよう

※ダウンロードし、プリントして、自由にご活用ください。

ていがくねんむ かた
低学年向け「もしもまきまき」のやり方

1. もしもまきまきの^{つく}作りかた (⇒^ず図1)

- ① ダウンロードしたデータをプリントします。
- ② 2まいの用紙を、^{ようし}線にそって^{せん}カッターなどで計4まいに切ります。
- ③ のりを「のりしろ」につけ、^{ばんごう}番号どおりに4まいをはりあわせます。



^ず図1 : もしもまきまきの^{つく}作りかた

2. 災害・天気・きせつを決める

- ① なにの災害かを決めて「もしもまきまき」の①に書きこみます。
「地震」「火事」「台風」「どろぼうの侵入」など、いろんな災害を設定できます。
(震度や火元を決めたりして、災害のイメージがはっきりするまで詳しく決めると
良いでしょう。その場合、どこかにメモを書いておきます。)
- ② 発生日時ときせつ、天気も決めて、②に書きこみます。

3. 書きこむ

※ 文章がむずかしいばあいは、絵をかいても良いでしょう。

- ① 災害が発生したときに、自分はどこでなにをしていたか、まわりはどうだったかを
③に書きます。
- ② いよいよ物語作りです。「災害が発生した後、自分がどのような事になり、なにを
思い、なにをしてるのか」をイメージしながら、自分を主人公とした物語を④～⑪
の番号順に自由に書いていきましょう。物語の他の登場人物には、自分の家族や
学校の人たち、たまたまいた人などが考えられます。
- ③ そして、ついにタイムトリップです。「災害の前に戻れたらなにをする？」
を⑫～⑰の番号順に自由に書いていきましょう。

4. 書いた後

- ① 「もしもまきまき」を書きながら、思いうかんだギモンや課題を書きます。ギモンはどうすれば解決できるでしょうか？そして課題はどうすれば解決できるでしょうか？また、物語を書いたときに、ぬけおちていたことはなにかありませんか？状況は、本当に正しいでしょうか？（たとえば、大地震のあと、かんたんにケイタイで連絡を取ったりしてませんか？）
- ② 「もしもまきまき」はひとりで書いても楽しめますが、なん人かで書いて話しあうと、もっと良いです。ぜひ、まわりの人と、書いた「もしもまきまき」を見くらべながら感想やギモン、今の課題をおしゃべりしてください。話しあいによってみんなに同じ考えが生まれると、そのあとの防災がとてもやりやすくなります。
- ③ もし、物語がハッピーエンドにならなかった場合、どうすればハッピーエンドに変えられるでしょうか？ 変える方法としては、「キャラクターを強くする（自分やまわりのおの人の防災力をあげる）」、「災害が起きる前に防災に取りくんでおく」があります。物語を、不自然な流れなしにハッピーエンドにできたらいいですね。
- ④ もしもまきまきは、決めごとをいろいろ変えて、なんどもやることも大切です。また、ハッピーエンドにならなかった場合、キャラクターを強くしたり（自分の防災力を高めたり）設定を変えたり（防災をしたり）した後で、もう一回同じ決めごとで「もしもまきまき」を書いてみると、今度はハッピーエンドになるかもしれません。
- ⑤ ぜひ、ハッピーエンドな物語が書けるように、「もしもまきまき」でイメージトレーニングして自分の防災力を上げ、身のまわりの防災に取り組んでいってくださいね！

じぶんの「もしも」は
どんなコト? どうなる? どんなキモチ?

小学低学年用

もしも? まきまき

1

2

きせつ	てんき
天気	天気
じ	ぶん
時	分

が、おきた なまえ

1ねんまえ
1年前

17 なにをする?

1しゅうかんまえ
1週間前

16 なにをする?

1にちまえ
1日前

15 なにをする?

1じかんまえ
1時間前

14 なにをする?

10ぶんまえ
10分前

13 なにをする?

1ぶんまえ
1分前なら

12 なにをする?

のりしろ

1

が、おきた

1びょう
1秒たったら

4 なにしてる？
どんなキモチ

1ぷんご
1分後

5 なにしてる？
どんなキモチ

10ふんご
10分後

6 なにしてる？
どんなキモチ

1じかんご
1時間後

7 なにしてる？
どんなキモチ

3 とき
この時、あなたは、
どこでなにをして
いましたか？

1にちご
1日後

8 なにしてる？
どんなキモチ

1しゅうかんご
1週間後

9 なにしてる？
どんなキモチ

1かげつご
1か月後

10 なにしてる？
どんなキモチ

1ねんご
1年後

11 なにしてる？
どんなキモチ

小学低学年用

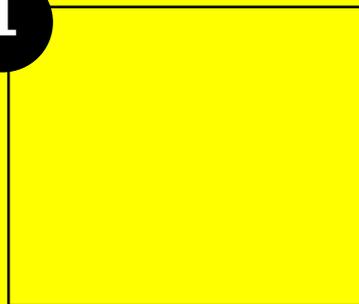
もしも？

じぶんの「もしも」は
どんなコト？
どうなる？
どんなキモチ？

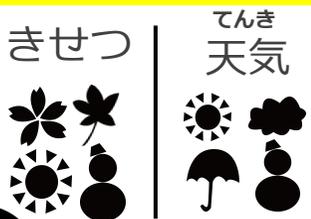
まきまき



1



が、おきた



2

じ ぶん
時 分

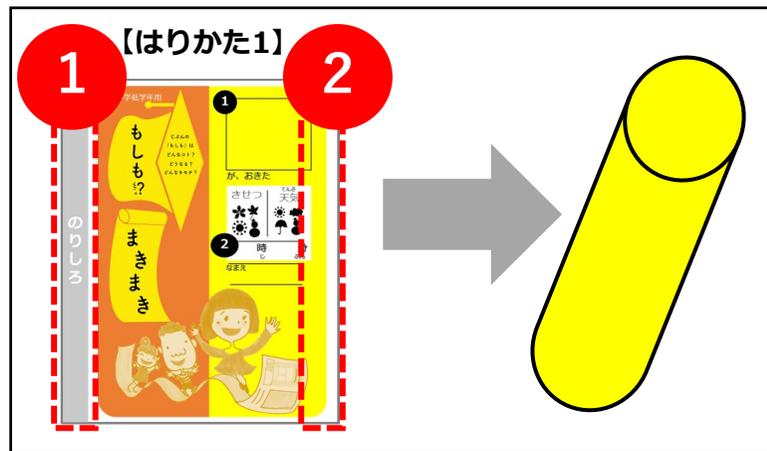
なまえ

「もしもまきまき」

まきものカバーのつくりかた

3

1. まずは、このキリトリせんで、ハサミで切りとります。
2. のりしろにノリをぬります。
3. それを、くるくるまるめて、下の【はりかた1】みたいに、①の「のりしろ」と②のウラがわを、はりあわせませう。
4. カバーができたら、その中に、「もしもまきまき」をまきまきして入れませう。



「もしまき」まきものができたら、
見るところにかざって、
どんどん「もしまき」をふやそう

のりしろ

